

TERRA POST

JAHRESRUECKBLICK 2023

JAHRESVORSCHAU 2024

ALLGEMEINES ZU BATTLETECH



INHALTSVERZEICHNIS

THEMA	SEITE
Inhaltsverzeichnis	2
Vorwort	4
<u>Rückblick 2023</u>	
Aktuelle Mitgliederzahlen MechForce Germany	5
Alpha Strike in der MechForce Germany	5
Players Con Germany (PCG) 2023	6
DBTM Deutsche Meisterschaft 2023	6
EBTC Europäische Meisterschaft 2023	7
Jahreshauptversammlung MechForce Germany	8
Spiel 2023 in Essen	9
Comic-Con in Stuttgart 2023	12
DBTASM Deutsche Alpha Strike Meisterschaft 2023	12
<u>Vorschau 2024</u>	
Modernisierung der Internetpräsenz MechForce Germany	14
Update MechForce Germany Akademie	14
Veränderungen im MechForce Germany ChapterSystem	15
Genauere Übersicht der Veränderungen im ChapterSystem	16
FAQ zu den Veränderungen im Chaptersystem	17
Jahreshauptversammlung 2024	18
Players Con Germany (PCG)	18
DBTM & DBTASM Deutsche Meisterschaften 2024	18
Spiel 2024 in Essen	19
Comic-Con 2024 in Stuttgart	19

INHALTSVERZEICHNIS

THEMA	SEITE
<u>Allgemeines zum Thema BattleTech</u>	
Stand Deutsche BattleTech Lizenz	20
Mein Verein Selbstverwaltung als Mitglied	20
Kickstarter Mercenaries	22
Panik vor Bob	22
Team Trueborn e.V. löst sich auf	23
MechForce Germany International	23
Grave Digger Con	25
UK Nationals 2023	25
DoL Day of Legends	26
Operation Thor III	28
Phoenix Con 2023	29
Fahndungsaufruf	33
Kalender 2024	35

Vorwort

Ein anstrengendes Jahr liegt hinter uns, in der MechForce Germany hat sich viel bewegt. Auch wenn es nicht immer den Anschein hat, so waren der ehemalige und aktuelle Vorstand durchgehend beschäftigt.

Oft kommen wir vom Vorstand unserem Hobby, dem spielen von BattleTech gar nicht mehr nach, was schade ist, denn wir sind nicht nur euer Vorstand, sondern in erster Linie auch selbst Spieler mit Freude an dem Hobby.

Mit Sicherheit schaffen wir nicht immer Zeitnahe Antworten, vergessen Informationen zu verbreiten oder andere Dinge, aber wir sind auch nur Menschen.

Auch würde ich mir weiterhin ein friedvolles Miteinander 2024 wünschen. Das neue Jahr bringt viel neues mit sich und es wäre schön, wenn man alte Feindschaften endlich mal ruhen lassen könnte.

Nutzt doch das neue Jahr vielleicht mal für einen Neuanfang.

In dieser Terra Post sind viele Informationen für das neue Jahr. Auch ein Rückblick 2023 ist dabei. Ich bitte diejenigen Cons, die nicht erwähnt wurden um Nachsicht wenn sie nicht erwähnt wurden.

Die Leistung, eine Con zu veranstalten, regelmäßige Spielertreffs zu organisieren oder andere glorreiche Dinge für unser Hobby zu tätigen ist unbezahlbar.

Persönliches Vorwort von Milambar

Weiterhin kämpft mindestens einer aus unserem Verein derzeit seit einer Woche unermüdlich gegen die Fluten, welche Teile Deutschlands in Atem halten. Tag und Nacht bemüht, sowohl sein, als auch das Hab und Gut der anderen Einwohner in seiner Region zu retten!

Maik ‚hippi4one‘ Saunus, ich wünsche dir viel Kraft und Durchhaltevermögen! Dieser Wunsch gilt natürlich auch jedem anderen von uns, sowie jedem Einwohner, der aktuell gegen das Wasser kämpft und vor den Scherben seiner Existenz steht.

Aktuelle Mitgliederzahl zum Jahresende 2023

Wir haben im Jahr 2023 leider 12 Austritte bestätigen müssen.

Es ist immer schade, wenn Mitglieder gehen, wir wünschen den Spielern aber weiterhin immer mindestens eine Panzerplatte am Center Torso.

Im Gegenzug zu den Austritten hatten wir erfreulicherweise 46 Neuzugänge zu verbuchen.

Grade nach der Spiel Essen und Comic-Con Stuttgart sind die Anmeldungen deutlich gestiegen. Auch auf der PCG konnten wir neue Mitglieder gewinnen, die ‚nur mal schauen waren‘.

Eine weitere große Veranstaltung mit auffälligen Neuzugängen war der Trip nach Leeds zur UK-Meisterschaft.

Somit können wir definitiv feststellen, dass die Präsenz der MechForce auf großen Veranstaltungen sehr förderlich für unsere Mitgliederzahlen sind.

Mit den letzten 2 Anmeldungen von Weihnachten‘23 haben wir zum Jahresbeginn 2024 gesamt 209 Mitglieder im Verein.

Alpha Strike in der MechForce Germany

Was 2022 noch relativ stiefmütterlich in Deutschland und in der MechForce belächelt wurde, hat sich dieses Jahr zu einer festen Größe etabliert.

Vor allem auch die Option AS auf Hexfeldern zu spielen hat eine Beliebtheit gefunden (so mancher alter Hase tut sich mit den Zoll ja schwer *hust*).

Es werden vermehrt Bilder mit AS Spielen gezeigt, über regeln ausgetauscht und auch Im Chapterfight ist AS inzwischen eingezogen.

Ein Grund das Thema näher zu beleuchten und anzusprechen.

Uns haben öfters schon Anfragen erreicht, bezüglich dem Spielen von ChapterFights (ChF) auf der AS-Platte: Ja, natürlich können ChF auch unter AS-Bedingungen gespielt werden.

Frage: Ändert sich am Protokoll etwas?

Antwort: nein – das reguläre Protokoll kann genutzt werden (*solltet ihr mit mehr als 15 Einheiten pro Seite Spielen, einfach im Mailtext beifügen oder ein zweites Dokument nehmen—mit dem Online Protokoll wird die Zahl der Einheiten flexibel*)

Frage: Die Einheiten ‚platzen‘ bei AS schneller, ist das bedacht?

Antwort: Ja, ‚zerstörte‘ Einheiten werden mit 2W6 geprüft – bei 10+ ist die Einheit wirklich Zerstört, unter 10 Bergungsfähig.

Frage: Wird AS extra gewertet im Ranking?

Antwort: nein – es ist ein Miniaturen-BattleTech-System

Frage: Muss ich meinen SpielerMech (SpM) einsetzen bei AS?

Antwort: In einem ChF muss immer der SpM eingesetzt werden.

Players-Con-Germany

Vom 16. bis 20. August 2023 fand in Berlin die erste PCG (Players-Con-Germany) statt.

Die PCG ist ein ‚neues‘ MechForce-Projekt um zukünftig eine Spielsystem übergreifende Con anzubieten. Die erste Con hatte zusätzlich zum BattleTech noch 2 große Tische mit Freebooter's Fate im Angebot.

Für die Folgeveranstaltungen werden weitere Partnerschaften mit anderen Systemen gesucht und angeboten. Ziel des ganzen ist es, Gemeinschaften mit anderen Spielern zu finden, über den Tellerrand zu schauen und das Spiel BattleTech außerhalb unserer ‚Bubble‘ zu verbreiten.

Die Con war dieses Jahr mit 4 Tagen angesetzt und fand in Berlin statt. Geplant ist, diese Con durch Deutschland wandern zu lassen – es werden also immer geeignete Räumlichkeiten gesucht!

Hier ist die MechForce auf die Mithilfe der Mitglieder angewiesen – ohne eure Infos bezüglich Räumlichkeiten können wir nur mit dem arbeiten was wir haben und dann klappt es mit dem Wandern nicht.



Die Con war mit bis zu 60 Spielern/Gästen auch sehr gut besucht.

Wir möchten auch sehr lobend unsere Küchencrew erwähnen, ihr habt einen Hammer Job gemacht! *Anm. der Redaktion: so heiße Pommes und Currywurst habe ich selten an einer professionellen Küche gehabt, vom super Geschmack mal zu schweigen.*

Soweit der Redaktion bekannt, gab es auch keine nennenswerten, größeren Probleme. Die Orga dankt allen Teilnehmern für ihr friedliches Miteinander.

Neben dem regulären spielen gab es natürlich auch Highlights auf der Con:
So fand zum einen die **deutsche Meisterschaft im classic BattleTech** statt.
Trotz des terminlich schwierigen Sonntages war die Meisterschaft gut besucht.

Hier wurden folgende Sieger gekürt:



3. Platz: Patrick	Call: Jago
2. Platz: Michael	Call: Finnern
1. Platz: Jürgen	Call: Phobos

Allen Teilnehmern vielen Dank und den Siegern die besten Glückwünsche.

Einen Tag vorher, am Samstag begann dann vormittags die **Europäische BattleTech Meisterschaft im classic, sowie Alpha Strike Modus.**

Anm. der Redaktion: Die Startverspätung war ‚minimal‘ dem Vortag geschuldet, so mancher Teilnehmer hatte doch etwas wenig Schlaf erhalten (der Kaffeeverbrauch an diesem Morgen war Exorbital).

Auch diese Meisterschaft war sehr gut besucht; neben den deutschen Spielern hatten wir auch Vertreter aus England und Serbien anwesend, welche um den Titel kämpften.

Im classic BattleTech konnten sich durchsetzen:

- | | |
|-------------------|--------------|
| 3. Platz: Markus | Call: Dice |
| 2. Platz: Jürgen | Call: Phobos |
| 1. Platz: Steffen | Call: Chief |



Im Alpha Strike Modus gab es folgende Sieger:

- | | |
|---------------------|-----------------------|
| 3. Platz: Kay | Call: Sir Kay Drivers |
| 2. Platz: Kai | Call: KaiNer |
| 1. Platz: Christian | Call: Biirnot |

Auch hier dankt die Orga allen Teilnehmern und den Siegern die besten Glückwünsche.



Am Freitagabend wurde die **Jahreshauptversammlung der MechForce Germany e.V.** in Hybrid, also Präsenz und Online durchgeführt.

Es war eine Marathon-Sitzung im wahrsten Sinne des Wortes. Bei gefühlt 40 Grad und hoher Luftfeuchtigkeit im Gebäude, kaum Chance zum Lüften, da auch draußen kein Wind wehte, saßen wir ab 19:00 Uhr zusammen. Es gab vieles zu besprechen, das Protokoll der Versammlung ist sowohl im internen Bereich des Forums, als auch im MFG-Discord zu finden.

Lobend wurden sowohl die generelle Arbeit aller freiwilligen Helfer, sei es in der Verwaltungsebene, als auch bei Cons und unseren Auftritten in der Öffentlichkeit (z.B. Spiel 2022).

Im Zuge der Vorstandswahl wurde dieser neu besetzt:

Vorsitzender:	Maik ‚hippi4one‘ Saunus
Vorsitzender:	Andreas ‚Andai‘ Hoffmann
Kassenwart:	Thorsten ‚Thori‘ Köhn
Beisitzer:	Mike ‚Milambar‘ Wilke
Beisitzer:	Michael ‚Knoch‘ Knoch

Ein großer Themenblock war die zukünftige Ausrichtung der MechForce, sowie der Inhalt der MechForce-Chapter.

Dieses wurde lange debattiert und abgewogen. Teilweise ausgelagert und verschoben. Aber der Verein ist sich einig, dass die MechForce mehr ‚up to Date‘ werden muss.

Der neue Vorstand hat erklärt dieses sowohl im medialen Bereich, als auch im inneren wie zum Beispiel den Chaptern (Stichwort MUL, Support-Einheiten) zu klären, ausarbeiten und umzusetzen.

Auch im Block ‚Öffentlichkeit‘ will der Vorstand tätig werden und unsere Außendarstellung verbessern.

Nach weiteren Tagesthemen und Aussprachen konnte die Versammlung nach 5,5 Stunden beendet werden.



Spiel 2023 in Essen

Nach dem anfangs sichtlichen Schock der wirklichen Teilnehmerzahl an Helfern, wurde dann doch zügig eine Personalplanung auf die Beine gestellt.

Da wir bei einer Standvergrößerung mit weniger Personal als 2022 auskommen mussten, wurden die Ambitionen etwas zurückgeschraubt, aber jedem war klar, dass dieses Jahr eine Walze auf uns zukommt.

Trotzdem ist unser Aufbauteam teils schon 2 Tage vor der Messe vor Ort gewesen, so dass wir am Vortag des Messebeginns sehr zeitig die ‚Stand-Ready‘ Meldung abgeben konnten. Vielen Dank an das Aufbau-Team – ein super Job!



Bis hier hin war alles schick.... Und dann öffneten am Donnerstag die Tore und wir gingen unter. Der Andrang am ersten Tag war schon gewaltig und er steigerte sich bis zum Samstagabend. Am Sonntag hatte kaum noch einer eine stabile Stimme, die Kräfte schwanden rapide. Aber... es wurde gerockt!

Auch lief die Zusammenarbeit mit dem Catalyst CGL Stand sehr gut – Interessenten konnten recht einfach zwischen den Ständen ‚geschoben‘ werden, je nach Auslastung der Stände.

Auf der Spiel23 zeigte sich ebenfalls, dass auch die Damen Interesse am Spiel zeigen, wir hoffen ja sehr auf einen Anstieg der weiblichen Mitglieder im Verein. Auch hatten wir viele jüngere Spieler, hier zeigte sich aber ebenfalls ein deutliches Bild: die Einstiegshürde ‚englisch‘. Es wurde von vielen Eltern schon deutliche Enttäuschung gezeigt, dass es ausschließlich nur englische aktuelle Regelwerke und Boxen gibt – ein Zeichen dafür, dass es einen deutschen Lizenznehmer benötigt und Übersetzungen auf den Markt kommen müssen – denn die Demographie macht auch vor BattleTech nicht halt.

Weiterhin wurde Alpha Strike sehr gut angenommen – hier dürfte in Zukunft doch ein deutlicher gesteigerter Schwerpunkt entstehen.



Die Highlights der Messe waren aber zum einen das grandiose Alpha Strike Spiel zwischen Bob&NeoJihad vs. Bryn&Randall Bills, es gibt dafür nur ein Wort: Awesome!!

Live Übertragung – Smalltalk und das Beste daran – eine offene Fragestunde an CGL.Randall hat sich nicht lumpen lassen, den ein oder anderen kleinen Teaser raus zuhauen. Wir sind alle sehr gespannt auf 2024 und was dort auf uns zukommt.

Auch hat er eigentlich verlauten lassen, dass es noch 2023 eine Benennung des deutschen Lizenznehmers gibt – dazu später mehr.



Die ‚Tradition‘ seit der Spiel 2022 wurde auch dieses Jahr fortgeführt – das gemeinsame Abendessen mit Catalyst. Auch wenn den Amerikanern ein saftiges Steak immer mundet, wurde sich doch sehr schnell und deutlich darauf geeinigt, dass das Essener Steakhouse definitiv keine zweite Chance erhält. Stattdessen ging es diesmal zum Griechen.



Auch hier ein wirklich toller und überwältigender Abend. Das ging schon mit der typisch freundlichen griechischen Begrüßung los, ein tolles Ambiente, prompte Aufnahme der Getränke inklusive der Ausgabe derer, man fühlte sich einfach sofort rundherum wohl. Das Essen wurde

auf Platten geliefert, reichlich und wo etwas fehlte wurde umgehend nachgereicht – Top.

Ich hatte das Glück am Tisch mit Randall und Bryn zu sitzen, beide waren sehr angetan vom Essen, es viel sehr oft das wohlige ‚hmmm‘ als auch ‚Wonderful‘, ‚Awesome‘ und weiterer zufriedener Laute.

Während des Essens wurde von Seiten der Mech-Force und Catalyst allen Helfern mehrfach gedankt und gewürdigt.



Ein Highlight war natürlich die Aufnahme von Martin Sweeny zum Knappen der ‚Ritter der Inneren Sphäre‘ und auch Randall erhielt ein Geschenk von unserem allseits bekannten LED-Gott Sir Kay Drivers. Spätestens da konnte sich Randall auch eine Träne nicht mehr unterdrücken.

Falls ich es nicht schon erwähnt habe... ein rundherum gelungener Abend unter Freunden!



Am Sonntag mussten nochmals alle verbliebenen Kräfte mobilisiert werden. Es wurden viele Hals-Bonbons gebraucht – aber es wurde wirklich bis zur letzten Minute gespielt - ein Spiel musste dann sogar abgebrochen werden.

Und obwohl alle fix und fertig waren, wurde ebenfalls in Rekordzeit der Stand abgebaut und verladen – Respekt und vielen Dank an alle!

Ebenfalls geht unser Dank an ‚Manne‘ der mit seinem SciFi-Trader ebenfalls in Kooperation mit uns tätig war – der ein oder andere Interessent hat sich nach der demorunde bei uns dann dort eingedeckt. Win-Win-Situation und wenn es nach uns geht, nicht die letzte solcher gemeinsamen Aktionen.



ComicCon 2023 Stuttgart

So gegen Mitte des Jahres erhielt die MechForce die Info, dass Vereine unter bestimmten Voraussetzungen zu beiderseits guter Konditionen einen Stand auf der ComicCon erhalten können.

Die ersten Kontaktaufnahmen wurden getätigt, aber es sollte noch bis zum Oktober dauern, um wirklich alle Infos, sowie ein Konzept und Planung zu haben. Gerade die letzten beiden Punkte müssen deutlich schneller gehen, dessen ist sich der Vorstand bewusst und arbeitet an Con-Kisten und Plänen/Checklisten – coming soon.

Entsprechend ist auch die Planung an Helfern schwierig gewesen, hier auch ein herzlicher Dank an die Stuttgarter Mitglieder sowie alle weiteren Helfer der MechForce. Ebenfalls an ‚Elfe‘ für die kurzfristige Übernahme der Planung.

Grade auch Matze ‚Uff‘ möchte der Vorstand erwähnen. du bist irgendwie immer unser Transport- und Lastenesel – und findest auch über Umwege (die Orte wo Personen oder Material eingesammelt werden müssen sind oft nicht auf der Route) immer dein Ziel. Vielen Dank dafür!

Auf der Con selbst war ebenfalls beim Aufbau noch der ein oder andere nicht bedachte Punkt zu klären (Erinnerung von Checklisten, etc.), aber auch dieses hat die Crew vorbildlich gelöst.

Tja, und wie bei der Spiel23 Essen öffneten dann am nächsten Tag die dortigen Tore... Wenn wir schon erwähnten, dass unser Team auf der Spiel23 ‚untergegangen‘ war... ist das CCon-Team regelrecht ‚versenkt‘ worden.

Der Andrang an BattleTech war extrem, Pausen kaum möglich, alle Tische durchgehend belegt.

Auch fand auf der ComicCon die deutsche AlphaStrike Meisterschaft statt.

Die Meisterschaft war auch durch das leider geringe Teilnehmerfeld überschaubar – es hat sich aber vor allem gezeigt, dass der Gedanke eine Meisterschaft auf einer Groß-Con durchzuführen im Experiment gescheitert ist; zu Laut, zu voll, zu viel Gedränge, etc. Kommende Meisterschaften werden generell wieder auf ‚kleinere‘ Cons verlegt.

Trotz der äußerlichen und räumlichen Umstände konnte die Meisterschaft beendet werden:

Wir gratulieren den Siegern:

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 3. Platz: Jürgen | Call: Phobos |
| 2. Platz: Christian | Call: Biirnot |
| 1. Platz: Jan | Call: Tallassia |

Fazit der ComicCon: Wir kommen 2024 wieder!



Rechts: Foto des europäischen und deutschen Alpha Strike-Meisters

Impressionen Comic Con Stuttgart 2023



Vorschau 2024

Das neue Jahr wird geprägt sein von dem BattleTech-Geburtstag!

40 Jahre... verdammt sind wir alt.

(wir sollten H-Kennzeichen ausgeben für manche Chapter^^)

Was Catalyst alles neben der Auslieferung des Kickstarters plant und für uns bereithält, wissen wir auch noch nicht – aber wir erwarten großes!

Starten wir unsere Vorschau aber mit den Dingen die wir wissen:

Die MechForce Germany wird ‚moderner‘ und geht den Schritt ins 21. Jahrhundert.

Zum einen erwarten wir mit Spannung die Liveschaltung der neuen Internetpräsenz. Diese hoffen wir im Laufe des ersten Quartals zu erleben – die Betas die wir schon vom Konstrukt her sehen durften sind vielversprechend!

Im Zuge der neuen Homepage wird auch das ChapterFight-Wertungssystem angepasst und auf der Homepage eingebunden. Ob es in Echtzeit (nach Eingabe) das Ranking aktualisiert ist noch offen.

ChapterFights die bis zur Liveschaltung der neuen Homepage gespielt werden, werden von uns ins neue Ranking nachgetragen.

Auch wird es dann mit der neuen Homepage ein Online-ChF-Protokoll geben, über dem ihr eure Fights bei uns eintragen könnt. In einer Übergangsphase werden wir noch die ‚händisch gesendeten‘ Protokolle per Mail akzeptieren – nach der Phase dann nur noch die Online.

Die Protokolle können dann mit jedem Smartphone/Tablet oder am PC eingegeben werden.

Die MechForce-Akademie geht endlich ins nächste Upgrade

Im Laufe des Januars wird die Akademieleitung eine Korrektur des Akademieregelwerks herausgeben. Es wurde am Balancing gearbeitet, Errungenschaften umgeschrieben und näher erläutert um fehlerhafte Interpretationen auszuräumen.

Unter anderem wurde eine Regelung in den Abständen der Prüfungen neu aufgestellt, die Errungenschaft Bergungstrupp erhielt eine größere Korrektur, die Möglichkeit seine Clan-Akademie als ToP zu bestreiten wurde neu definiert, die Punkte/Inhalte der Errungenschaften von den Generalsrängen wurden verändert und limitiert.

Diese Aufzählung spiegelt nur einen kleinen Teil der Veränderungen, es sind in fast allen Bereichen des Regelwerkes Korrekturen, Erläuterungen oder Änderungen erfolgt.

Wie immer besteht für die schon bestandenen Absolventen von Prüfungen nach einer Aktualisierung des Regelwerks die Möglichkeit, seine Akademiepunkte neu zu vergeben.

Veränderungen im MechForce Germany Chapter-System:

Zuerst: die Jahresauffüllung der Chapter wird 2024 auf Februar verschoben!

Begründung:

Die MechForce wird ab Februar dem Wunsch des Vereins (Mehrheitsentscheid durch die letzten 2 JHVs) entsprechen und die Chapterlisten der MUL angleichen.

Dies dient auch der nächsten Stufe für die Vorbereitung auf die Online-Verwaltung.

Das bedeutet, dass wir die gesamte MUL in unser Chapter-System spiegeln inklusive der Support-Einheiten.

Auch werden die Fraktionen laut MUL angepasst.

Hier nehmen wir uns aber die Freiheit heraus, die schon in unserem System befindenden Söldnereinheiten zu belassen, selbst wenn diese nicht in der MUL einen eigenen Eintrag haben. Diese Einheiten werden die generelle Söldnerliste bekommen, aber wie derzeit auch mit leichten Veränderungen in der Gewichtung der einzelnen Modelle – da ändert sich also vom Grundprinzip nichts.

Weiterhin werden die Chapter-Zeitlinien auf Basis der MUL umbenannt:

CBT wird zu Succession Wars

Diese beinhaltet die Zeitspanne von 2781 bis Ende 3049

(Ausschließlich die Fraktionen die "in" der IS bleiben!)

ISAkt wird zu Civil War (IS)

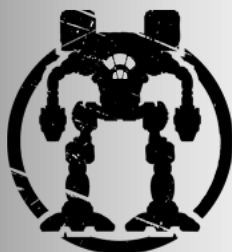
Diese beinhaltet inklusive Clan-Invasion (IS) die Zeitspane 3050 bis Ende 3067

Clan wird zu Civil War (Clan)

Diese beinhaltet inklusive Clan-Invasion (Clan) die Zeitspane 3050 bis Ende 3067

Jihad wird neu aufgeschlüsselt in:

- Jihad - in der Zeitspanne 3068 bis Ende 3080
- Republic - in der Zeitspanne 3081 bis Ende 3130
- ilClan - in der Zeitspanne ab 3131 und beinhaltet ebenfalls auch den Zeitraum Dark Age



Was bedeutet das für die Chapter im Einzelnen?

CBT:

- neuer Name: Succession Wars
 - Chapterkürzel: A bleibt bestehen
 - Kürzelbezeichnung: SW
 - neue Einheiten laut MUL (*Mechs und Support*)
 - Fraktionen laut MUL 2781-3049 (es wird z.B. *Solaris* als Fraktion beigefügt)
 - Die derzeitigen Söldner-Fraktionen bleiben bestehen
- Einheiten die laut MUL erst ab 3050 verbreitet sind, werden nicht vergeben.

ISAkt:

- neuer Name: Civil War (IS)
 - Chapterkürzel: B bleibt bestehen
 - Kürzelbezeichnung: CW-IS
 - neue Einheiten laut MUL (*Mechs und Support*)
 - Fraktionen laut MUL 3050-3067 (es wird z.B. *Solaris* als Fraktion beigefügt)
 - Die Zeitschiene Civil War (IS) beinhaltet ebenfalls den Zeitraum der Claninvasion
 - Die derzeitigen Söldner-Fraktionen bleiben bestehen
- Einheiten die laut MUL erst ab 3068 verbreitet sind, werden nicht vergeben.

Clan:

- neuer Name: Civil War (Clan)
 - Chapterkürzel: C bleibt bestehen
 - Kürzelbezeichnung: CW-C
 - neue Einheiten laut MUL (*Mechs und Support*)
 - Fraktionen laut MUL 3050-3067
 - Die Zeitschiene Civil War (Clan) beinhaltet ebenfalls den Zeitraum der Claninvasion
- Einheiten die laut MUL erst ab 3068 verbreitet sind, werden nicht vergeben.

Jihad:

- neuer Name: Jihad bleibt bestehen
 - Chapterkürzel: D bleibt bestehen
 - Kürzelbezeichnung: Jihad bleibt bestehen
 - neue Einheiten laut MUL (*Mechs und Support*)
 - Fraktionen laut MUL 3068-3080
 - Die derzeitigen Söldner-Fraktionen bleiben bestehen
- Einheiten die laut MUL erst ab 3081 verbreitet sind, entfallen aus dem Chapter - bzw. werden in die folgenden Zeitschienen verschoben (gehen also nicht verloren!)
- Was generell möglich ist (solange die im Chapter befindlichen Mechs nicht mehr als 2 MUL-Zeiträume extinct sind) – das gesamte alte Jihad-Chapter in eine Folge-Zeitlinie zu transferieren.

Neu - Republic: Freigabe der Zeitlinie geplant 2.Quartal 2024

- Chapterkürzel: E
 - Kürzelbezeichnung: Rep
 - Einheiten laut MUL (*Mechs und Support*)
 - Fraktionen laut MUL 3081-3130
- Einheiten die laut MUL erst ab 3131 verbreitet sind, werden nicht vergeben.

Neu - ilClan: *Freigabe der Zeitlinie geplant 2.Quartal 2024*

- Chapterkürzel: F
- Kürzelbezeichnung: ilC
- Einheiten laut MUL (*Mechs und Support*)
- Fraktionen laut MUL ab 3131
- Die Zeitschiene ilClan beinhaltet ebenfalls die Dark-Age-Zeit

Jetzt kommen sicherlich viele Fragen.

Ein paar versuchen wir hier schon zu klären:

Warum wird nicht im Januar aufgefüllt?

- Siehe oben, es wäre eine Farce, wenn wir die Chapter-Verwalter (die alles für den Verein in ihrer persönlichen Freizeit erledigen), erst auffüllen lassen und sich dann elementar etwas am System ändert und sie komplett von vorne anfangen müssen.
- da die Daten von jedem Chapter händisch von alter zu neuer Liste übertragen werden müssen, bitten wir euch um Geduld.

Kann ich mit meinen derzeitigen Chapters weiterspielen solange?

- Ja, aber Protokolle werden ggf. etwas langsamer abgearbeitet
- Wer unter seine Mindestanzahl an Pool-Mechs fällt, möge das bitte in der Betreffzeile und im Mailtext kenntlich machen.

Werden meine Chapters verändert?

- Alle Chapters erhalten einen Pool für Support-Einheiten wie Panzer, BA's, etc.
- Die Chapters bis inklusive Ende Succession Wars (3049) ändern sich nur im Namen
- Die Chapters bis inklusive Ende Civil-War-Clan (3067) ändern sich nur im Namen
- Die Chapters bis inklusive Ende Civil-War-IS (3067) erhalten ‚neue‘ Fraktionen laut MUL
- Wer gerne die Fraktion wechseln möchte, kann dieses 1x Jährlich durchführen
- Die ‚alten‘ MechForce Germany Jihad-Chapter werden dem neuen System angepasst

Warum kann ich mein Jihad-Chapter nicht so behalten und nur die neuen bekommen andere Mechs?

- Weil diese Regel nicht nur für einen gilt, sondern für alle
- Es wäre unfair gegenüber neuen Spielern
- Weil das ‚alte‘ Jihad-System nur eine ‚Übergangslösung‘ gewesen ist, die aber nie wirklich wieder angefasst wurde

Was ist mit meinen Jihad-Mechs, die jetzt nicht mehr zeitlich in die MUL-Jihad-Zeit passen?

- Diese Mechs werden auf Wunsch in die neuen (wenn geöffnet) Zeitschienen Republic oder ilClan verschoben.

Ich möchte aber mein ‚altes‘ Jihad-Chapter so wie es ist behalten

- optional möglich, aber dann nicht in der Jihad-Zeit
- das ganze Chapter kann auch in eine der neuen (wenn freigegeben) Zeiten Republic/ ilClan verschoben werden – sofern in dem Chapter keine Mechs sind, die laut MUL mehr als 2 Zeiträume/Dekaden als ‚extinct‘ gelten (diese müssten dann ebenfalls raus).
- da die Chapters Republic und ilClan aber erst zum 2. Quartal kommen, müsstet ihr dann warten oder nur bis dahin mit den zeitlich passenden Mechs spielen.

Jahreshauptversammlung 2024

Der Termin ist noch nicht bekannt, wird aber zum im ersten Halbjahr 2024 stattfinden. Wir planen derzeit mit mindestens einer Online-JHV – schließen aber sofern wir entsprechende Räumlichkeiten finden eine Veranstaltung in Hybrid nicht aus.

PCG – Players-Con-Germany 2024

Auch hier stehen leider noch kein Termin und Örtlichkeit fest.

Wie Eingangs schon erwähnt sind wir bemüht die PCG in Deutschland wandern zu lassen, dazu müssen wir aber auch Optionen haben. Diese können wir nur durch eure Ortskenntnisse bekommen, wo Veranstaltungen möglich sind.

Angedachter Zeitraum ist der Bereich Mitte August bis Ende September, aber auch hier besteht Flexibilität. Den Oktober, November und Dezember schließen wir aus, da dort schon feste andere Größen ihre Termine haben.

Wir bitten euch also dringend um Mithilfe – gesucht werden Locations mit folgenden Punkten:

- öffentliche Anbindung muss vorhanden sein (mind. Bushaltestelle mit Wochenendfahrplan)
- Räumlichkeiten zum Spielen für um 50 Personen (verteilt in mehreren Räumen)
- Schlafmöglichkeiten (feste Betten oder genügend Räume abseits der Spielräume für Feldbetten/Luftmatratzen etc.)
- Nutzbare Küche in ausreichender Größe um eine Verpflegung für die Teilnehmer zu gewährleisten
- Ausreichende Parkmöglichkeiten in der Nähe

Wer Vorschläge hat, möge sich bitte an den Vorstand wenden – Danke

Auch ist auf der PCG24 wieder Freebooter's Fate geplant (wenn es klappt vom FF-Team selbst), auch Richtung Star Wars und Dock-Fighters strecken wir unsere Fühler aus.

Wir werden euch schnellstmöglich informieren, sobald Termin und Ort der PCG steht.

Deutsche BT Meisterschaft im Classic- und Alpha Strike Modus 2024

Die DBTM findet 2024 in Kombi Classic und Alpha Strike zusammen auf der PCG statt. Da wie schon erwähnt die PCG noch keinen Termin hat, können wir dazu leider auch noch nicht viel mitteilen – wir sind aber dran.

Wünschenswert wäre, wenn wir wieder 4 Tage Con machen können, dann besteht die Möglichkeit die beiden Meisterschaften über Freitag/ Samstag anzubieten – Alternativ sonst parallel.

Sobald hier der Termin steht, wird es weitere Infos dazu geben und auch die DBTM-Homepage aktualisiert.

Spiel-2024 in Essen vom 03. bis 06. Oktober 2024

Wir möchten auch 2024 wieder Teilnehmen, vorausgesetzt wir finden Helfer und können den Stand finanzieren. Ebenfalls hoffen wir weiterhin auf ein Sponsoring von Catalyst oder ggf. dem neuen Lizenznehmer.

Aber: dazu gibt es derzeit keinerlei verbindliche Zusagen/ Äußerungen.

Auch kann mit dem neuen Lizenzgeber nicht verhandelt werden, da dieser noch nicht bekannt ist (siehe Thema: Deutsche BT-Lizenz).

Es muss also vorerst wieder mit der kompletten Selbstkostenübernahme gerechnet werden. Wobei der Verein natürlich soweit es möglich ist, wie auch bei den letzten 2 Messen beisteuern wird. Da die Kosten aber auch 2024 in allen Bereichen steigen, ist die Teilnahme aktuell ungewiss.

Wir würden uns sehr freuen, wenn sich trotzdem freiwillige Helfer unter den oben genannten Konditionen finden.

Hier sind vor allem wieder unsere Mitglieder in der Region um Essen gefragt! Als Heimschläfer fällt für euch ja der große Posten Unterkunft weg, auch die Anreise ist deutlich einfacher. Also bitte meldet euch!

Alle anderen die Anreisen und helfen möchten – organisiert euch bitte selbst umgehend eine Unterkunft, hier rennt die Zeit. (Bitte achtet auch auf die Storno-Möglichkeit)

Alle die helfen wollen bitte weiterhin eine Mail an den Vorstand schreiben, damit wir eine Übersicht haben, mit wem wir rechnen können.

Wir hoffen aktuell ebenfalls, dass ‚Manne‘ und sein Team vom SciFi-Trader uns wieder begleitet.

Comic-Con 2024 in Stuttgart am 09. und 10. Dezember 2024

Auch zur Comic-Con24 Stuttgart wollen wir wieder.

Der Vorteil gegenüber der Messe Spiel24 sind die Standkosten überschaubar, für Inventar und Strom, etc. fallen Kosten an, diese können komplett vom Verein getragen werden.

Aber auch hier benötigt es Helfer, die wieder zum Selbstkostenpreis (Unterkunft, Verpflegung, Anreise) unterstützen. Wenn wir wieder Unterstützung vom BT-Team Stuttgart erhalten, haben wir schon grob ein Drittel der Helfer. Je nachdem welches Kontingent an Freikarten 2024 aufgerufen wird, fallen hier höchst wahrscheinlich keine Kosten für die Helfer an.

Wir möchten auf der Comic-Con gerne diesmal (Wunschdenken) wenigstens 4 Classic-BT-Tische, sowie 4 Tische im Alpha-Strike-Modus anbieten. Die CC ist ein für BattleTech Rohdiamant um neue Spieler für unser Hobby zu generieren, das sollten wir nicht ungenutzt lassen.

Auch hier gilt, wer helfen möchte, bitte an den Vorstand wenden und sich selbstständig eine Unterkunft (mit Stornomöglichkeit) suchen.

Thema deutsche BT-Lizenz

Während des großartigen Fights zwischen den Bills vs. Bob & NeoJihad wurde Randall gefragt, wie es um die deutsche BT-Lizenz steht? Er hat dann in seiner Antwort angesprochen, dass es noch während der Messe Spiel 23 Gespräche mit Interessenten an der Lizenz geben wird und es da Zeitnah eine Information gibt. Auch wurde die MechForce erwähnt.

Der Vorstand kann bestätigen, dass es Gespräche zwischen CGL und Interessenten gegeben hat.

Auch hat es Gespräche zwischen dem MechForce-Vorstand und potenziellen Interessenten an der Lizenz gegeben. Catalyst möchte, dass unsere großartige Community nach der Lizenzvergabe nicht wie beim ehemaligen Lizenznehmer ignoriert wird. Wir haben also mindestens erreicht, dass der nächste Lizenznehmer von CGL aufgefordert ist, mit uns als Verein in Kontakt zu bleiben.

Der MechForce Germany Vorstand ist mit den derzeit im Raum stehenden potenziellen Lizenznehmern vollends zufrieden und freut sich auf die Zusammenarbeit.

Die genaue Benennung der im Raum stehenden Lizenznehmer darf aber derzeit nicht außerhalb der Gespräche verbreitet werden.

Die finalen Gespräche und konkreten ‚letzten‘ Schritte für die Lizenzvergabe derzeit weiterhin aus. Mit dem Blick auf das heutige Datum, müssen wir leider davon ausgehen, dass in 2023 kein deutscher Lizenznehmer feststehen wird.



Mein Verein – die Selbstverwaltung eurer Daten im Verein

Die Verwaltungshilfen in ‚Mein Verein‘ werden immer wichtiger. Durch eure aktive Mithilfe und Aktualisierung eurer Daten, könnt ihr einen wichtigen Beitrag leisten. Um Abläufe bei der Verwaltung zu vereinfachen.

Die nächste Phase in ‚Mein Verein‘ ist der Weg zur Öffnung des SEPA-Lastschrift-Verfahrens, mit dem ihr selbst entscheiden könnt, ob euer Mitgliedsbeitrag automatisch abgebucht wird oder ob ihr weiterhin per Überweisung euren Mitgliedsbeitrag entrichten wollt.

Dieses ist eine freiwillige Entscheidung und kann jederzeit aktiviert oder deaktiviert werden.

Aktuell ist diese Funktion nur in Vorbereitung. Wer also diese Option nutzen möchte, kann schon in seinem Profil die IBAN hinterlegen. Es erfolgt aber für 2024 keine Abbuchung!

Wir warten noch auf die Freigabe von der Bundeszentralbank für unser Mandat. Sobald das SEPA für Überweisungen nutzbar ist, geben wir nochmals eine Information raus.

Auch laufen inzwischen alle Vereinsbeitritte über ‚Mein Verein‘, bis auf mal einen kleinen Fehler problemlos. Aber auch hier haben wir uns eine neue Hürde geschaffen.

Durch die Öffnung der MechForce Germany zur Internationalen Mitgliederwerbung ist eine Schwäche in ‚Mein Verein‘ aufgefallen – das Programm kann kein Englisch darstellen.

Hier werden wir uns erstmal mit zweisprachigen Formularen behelfen im Anmeldeprozess, bzw. auf Cons mit englischen Anträgen die händisch ausgefüllt werden können. Letzteres soll aber auch nur eine

Übergangslö-



WISO Mein Verein



Kickstarter Mercenaries

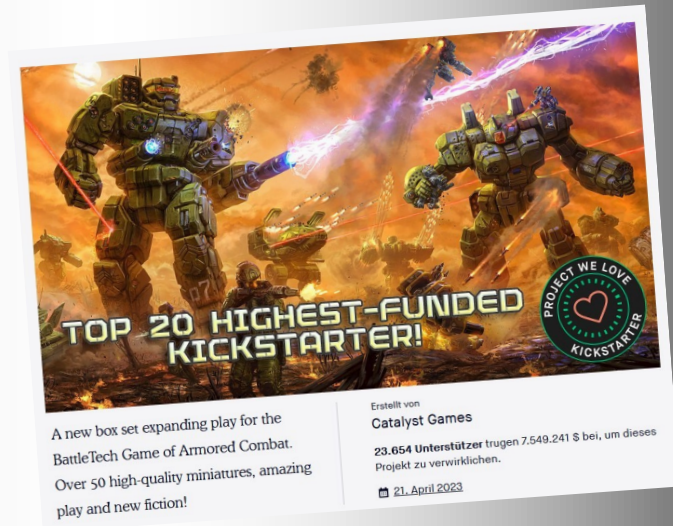
Um es mit den Worten von Randall zu sagen: What the Fu... und Awesome!

Ihr, die gesamte internationale BattleTech-Community habt es gerockt!
50.000 USD wollte Catalyst haben um den Kickstarter zu finanzieren.

Ihr habt 7.549.241 USD in den Topf geworfen

Sieben Millionen Fünfhundertneunundvierzigtausend Zweihunderteinundvierzig USD!

Ohne Worte!



Batchcall an Bob

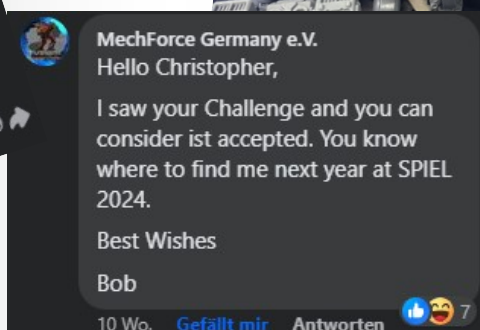
Christopher Frye von ‚Liya International‘ hat ebenfalls von dem epischen Match zwischen den Bills Guys vs. Bob&NeoJihad gehört und es sicherlich auch bei ‚twitch tv‘ gesehen.

Da die Firma ‚Liya International‘ für Catalyst grade den Kickstarter produziert und verpackt, hat Christopher zum Spaß ein Foto mit Paletten voll mit 100mm Timberwolves geteilt und ein Batchcall an Bob persönlich gerichtet.

Kampfansage von Christopher:

*29.000x 100mm Timberwolves for
my next Game against Bob.*

Tja, was sollen wir dazu noch sagen?
Bob hat natürlich akzeptiert!



Team Trueborn e.V. löst sich zum Jahresende 2023 auf

Jetzt eine leider nicht so schöne Meldung:

Eine Ära endet leider zum 31.12.23, denn heute hat Team Trueborn seine Auflösung bekanntgegeben.

Wir bedauern diese Auflösung sehr, denn unsere Kooperation war immer sehr fruchtbar und hat viel Spaß gemacht. Unser letztes Großprojekt, die GCW war ein mega Erfolg um nur mal ein Beispiel zu nennen.

Wer zukünftig weiter Interesse hat, das Hobby BATTLETECH, zu unterstützen oder einfach Wertungsspiele machen möchte, ist herzlich eingeladen sich der MFG anzuschließen.

Sicherlich können wir auch über die Über-/Mitnahme bestimmter Mechaufstellungen sprechen. Jeder ist willkommen!!

Unser Vereinszweck ist es das Spiel BATTLETECH zu fördern, deshalb sind alle herzlich willkommen die spielen oder gerne mitgestalten möchten.

Der Vorstand MFG e.V.



MechForce Germany – International

Am 4. Januar 2109 kehrte die Daimos erfolgreich aus dem Tau-Ceti-system zurück. Somit stand der Besiedelung der inneren Sphäre nichts mehr im Wege.

Die MechForce Germany möchte nicht solange warten und hat vor einiger Zeit Martin Sweeny (CGL), sowie dieses Jahr weitere neue Mitglieder außerhalb Deutschlands aufgenommen.

Wir freuen uns, dass unser Spielsystem der Chapter sowie Verfügbarkeiten der einzelnen Einheiten ein großes Interesse in den Auswärtigen Communitys geniest.

In der Auslandslegion dienen inzwischen MechWarrior aus Italien, UK, Irland und Spanien.

Willkommen!

Grave-Digger-Con am 16. September 2023

(ein persönlicher Bericht von Milambar)

Die spontane Entscheidung, kurzfristig doch die Fahrt nach Hannover anzutreten war im Gegensatz zu manch anderen meiner 'Bauchentscheidungen' mal kein Fehler
(Klasse, wenn der Krümel spontan beim Frühstück fragt: Papa; darf ich zu Oma und da schlafen? – Jupp – BT-Sachen ins Auto - Tschüss)

Mit einer kleinen Verspätung dann angekommen, aber hey, so muss man nicht mit aufbauen^^ Tasche auspacken – Mechs auf die Platte und los geht's.

An vier Tischen waren verschiedene 3d Platten aufgebaut, die Stimmung war super. Es wurden ChapterFights, FreeForAll-Games, ewiges Spiel und Akademie-Fights gespielt.

Zur Verpflegung gab es Crash-Kuchen
(Rezept gibt es bei Amsel und Leon) und zum Abend wurde der Italiener bemüht.

Knabberzeug gibt es auf solchen Events eh ausreichend.

Ich selbst habe zum Abend eine Clan-Akademie als ToP versucht, mein Mech hat Leon konstant 6 Runden in Folge mit dem Large-Pulse zugesetzt, ohne selbst nennenswert getroffen zu werden. Runde 7 trifft Leon dann ein einziges Mal: ER-PPC - Kopf – Danke.



Ich kann gar nicht sagen, wann wir abends Schluss gemacht hatten, aber zum Abbau gab es wie in der BT-Familie üblich ein ‚Allmanns-Manöver‘ und die Räumlichkeiten waren zackig wieder Alltagstauglich.

Persönliches Fazit:

für eine kleine persönliche Con hat es mir sehr gefallen, klasse Leute, viel Quasseln, ‚fachsimplen‘ *(Kann ein Locust auf den Schultern eines Atlas reiten?)* und einfach Spaß haben.

Wenn ich darf, bin ich gerne wieder mal dabei.

Danke an die Organisation.



BattleTech UK Nationals 17. bis 19.November 2023

Wir erinnern uns an 2022?

Da hat Elfe bei den UK-Nationals22 den Titel mit nach Deutschland genommen.

Ehrensache, das sich wieder eine Delegation in das von Sagen und Mythen umwogende Städtchen Leeds aufmachte, um auch 2023 den Titel zu verteidigen.

Leider haben wir keinen Bericht aus erster Hand, aber den Berichten, die es auf Facebook gab, können wir entnehmen, dass alle einen riesigen Spaß hatten.



Tja und neben einen kurzen Flug, leckeren Abendessen vor Ort, Sightseeing und Fachsimpleln mit den anderen BattleTech-Spielern vor Ort hat es dann auch wieder geklappt...

Die UK-Meisterschaft hat erneut ein Zuhause in Deutschland gefunden.

Wir gratulieren den Erstplatzierten:

3. Platz: Maik ‚hippi4one‘

2. Platz: Garry

1. Platz: Matthias ‚Uff‘ – neuer UK-Meister



Die Clans greifen Luthien an, Haus Kurita steht unter Schock!

Wie durch unbestätigte Quellen herauszufinden war, haben die Clans ihr nächstes Ziel gewählt: es ist die Zentralwelt des Drakonis Kombinati, die schwarze Perle, Luthien!

Diese Erkenntnis erschüttert die Innere Sphäre so sehr, dass selbst die tiefsten Feindschaften weichen müssen, der Kanrei Theodore Kurita informierte Hanse Davion über den bevorstehenden Angriff.



Ein Blick auf die Geheimdienstberichte offenbart: alleine ist der Drache verloren – aber ein Schwur hindert Hanse daran, seine Hauseinheiten zur Unterstützung zu schicken.

Aber er wäre nicht der Fuchs, wenn es keinen Ausweg gäbe: in nur knapp 4 Wochen materialisierten Einsatzkräfte von Kell Hounds, Dragonern und Crescent Hawks über Luthien, bereit um in die bereits laufende Invasion, auf Seiten Haus Kuritas, einzugreifen. Trotz Differenzen zwischen Theodore und Takashi, kamen die dringend benötigten Söldner-Einheiten unverzüglich zum Einsatz. Und leisteten einen wichtigen Beitrag zur Verteidigung der Heimatwelt des Kombinati.

Der DoL – Day of Legend spielt immer ein Groß-Szenario quer durch Deutschland. Alle Spielorte sind miteinander vernetzt und Erfolge, sowie Misserfolge an einem Austragungsort haben Auswirkungen auf die anderen Spieltische.

Es waren spannende Kämpfe, schwere Schicksale und herausragende Aktionen dabei.

Fazit:

Nebelparder und Novakatten müssen mit eingezogenen Schwänzen Luthien verlassen. Wobei es zwischenzeitlich, den Anschein hatte, als könnten die Clans die schwarze Perle doch erobern.

Im Namen aller Teilnehmer sage ich Danke!

ABSCHLUSSWERTUNG

Spielort	Punkte - IS		Punkte-Clan	Abschüsse
Alt Garge	-1	vs	12	Archer, Zeus
Berlin	-12	vs	18	Bandersnatch
Daxweiler	4	vs	-	Piranha, Loki
Hamburg	1	vs	4	Guillotine, Stinger, Hankyu
Hannover	4	vs	4	Adder, Loki, Uller, Marauder II, Shadow Hawk
Herbolzheim	4	vs	10	Atlas, BlackJack, Archer, Mercury, Man O'War
Illingen	3	vs	-	
Kiel	9	vs	4	Kingfisher, Dasher, Elementare, Shadow Cat, King Crab,
Remscheid	5	vs	7	
Süßen	4	vs	4	Mad Cat, Firemoth, Warhammer, Jenner
Kobenz	9	vs	-4	keine Angaben

Eindrücke vom DoL



Voller Körpereinsatz

Operation Thor III 10. bis 12 Februar 2023

Die Operation Thor ist eine 3 Tage Szenario Convention in der dieses Jahr die Kämpfe zwischen dem Draconis Kombinat und der Freien Republik Rasalhague ausgespielt wurden.

Die Streitkräfte Kuritas haben in dem Szenario zwar mehr Verluste erlitten als die FRR, jedoch hat Rasalhague diese Kampagne in den Missionszielen deutlich verloren.

Aufgrund der besseren taktischen Position und der Sicherung von wichtigen Einrichtungen, konnte das Kombinat den Sieg, am Ende, für sich beanspruchen.

So kann es kommen, wenn die FRR Seite nur auf Abschüsse setzt, aber die taktischen Ziele außer Acht lässt.

Hier zeigt sich; auch BattleTech ist kein reines Kampfspiel, sondern es bedarf auch immer mal wieder Strategie und Taktik, sowie Vorausplanendes Denken.

Chapeau dem CO der DCMS "Ite" und auch danke an Co "Dice" der die FRR Truppen kommandierte. Insgesamt wieder eine tolle und gelungene BattleTech-Veranstaltung

Thx again Monja & Steffen



Phoenix Con 26. bis 29. Oktober 2023 (ein Bericht vom BT-Feldreporter „Finnern“)

Phoenix-Con 2023 ich war dabei!
Nachdem mich Corona die letzten Tage doch im Griff hatte ist es dann heute soweit, das ich mich wieder an den Rechner traue, glaubt mir die letzten drei Tage waren nicht besonders schön aber es geht Berg auf, dementsprechend will ich euch auch mein Resümee zur Phoenix-Con nicht vorenthalten.

Wie immer ging es für mich am Donnerstag los, Kai war so nett und sammelte mich ein.



Natürlich kamen wir etwas später los da unsere Twitch Master der Meinung waren das sie noch 30 Meter Kabel brauchen, also noch schnell einen Umweg über MediaMarkt gemacht und festgestellt das die absolut nicht darauf vorbereitet sind, wenn man mehr als 3 Packungen Kabel braucht, aber was solls.

Danach ging es auf die Bahn und wir sind auch gut durchgekommen, leider ein wenig zu spät für das Trashcan Turnier was am Donnerstagabend ab 18:00 Uhr schon lief, aber ich habe mir sagen lassen das es super lustig war und alle ihren Spaß hatten.

Da kein Turnier für mich anstand konnte ich mich erst mal viel unterhalten und sogar ein Clan Spiel machen, leider ging das glorreich in die Hose, kaum ein Würfelwurf über 5, wenn das so weiter geht kann es ja heiter werden. Nebenbei war aber auch schon echt



viel los, neben BattleTech im Großen mit mega 3 D Gelände und kleinen liefen auch schon die ersten Demorunden Hardwar betreut durch Ullric Kerensky (es hat mich sehr gefreut, dass er es geschafft hat zur Phoenix-Con zu kommen und das Ganze sich live anzuschauen), Alpha Strike, Override und noch ganz viele andere Spiele.

So ging der Abend doch schnell rum.





Am Freitag habe ich mir aus persönlichen Gründen bis Nachmittag eher eine Auszeit gegönnt um dann ins Pic a Mech „Kerensky Legacy“ Turnier zu starten und bei meiner Wahl gleich mal mit einem Griff ins Klo zu starten, eigentlich wäre ich schon nach der ersten Runde raus gewesen doch Fortuna hatte da etwas gegen und gab mir eine zweite Chance die es zu nutzen galt. Und wenn Geschwindigkeit und Taktik nicht zum Erfolg führen muss man halt rohe Gewalt benutzen um ans Ziel zu kommen.

So sah ich mich am Ende im Finale wieder was ich leider verloren habe, aber was solls letztes Jahr der dritte Platz, dieses Jahr der zweite (ist dieses Jahr übrigens schon der 3. zweite Platz), nächstes Jahr reicht es dann vielleicht für den ersten Platz.

Nebenbei wurde ich schon im Vorfeld als schwarzer Ritter rekrutiert und durfte im Lanzen stechen auch gleich mal einen Sieg verbuchen aber auch hier musste ich mich am Ende einen goldenen Ritter der Inneren Sphäre geschlagen geben.

Nebenbei lief der ganz normale Wahnsinn ab, es wurde gespielt und gespielt und gespielt, man hatte so viel Auswahl das man gar nicht wusste mit wem und was man denn als erstes so ausprobieren sollte. Nebenbei wurde natürlich auch viel gefachsimpelt und man traf den einen oder anderen den man sonst nur von Facebook oder Discord kannte.



Für mich war das sehr cool, weil es eben Gespräche auf eine ganz andere Ebene gab als wenn man nur schreibt wo keiner weiß wie der andere es meint. So verging auch der Freitag wie im Flug.

Am Samstag gab es dann nach dem Frühstück für mich noch das Konstruktionsturnier, und was soll man sagen nach gutem Start habe ich dann auch gut nachgelassen, meine Konstruktion war dann wohl doch nicht ganz so durchdacht wie ich es mir vorgestellt habe.



Nach der Vorrunde war dann auch Schluss für mich. Was mir aber andererseits wieder die Chance gab bei den Rittern für ein wenig Chaos zu sorgen und im Schwertkampf anzutreten, leider war ich zu gierig und so konnte der arme Knappe den Sieg für sich verbuchen.

Nebenbei lief auch dieses Jahr wieder das allbekannte GummiTech für die Kids wo alles essbar war, zum Leidwesen von Ullric Kerensky der zum Krümelmonster mutieren musste und ich glaube nicht so ganz wusste worauf er sich da einließ aber so wie ich es mitbekommen haben hatte er auch noch Proviant für die Rückfahrt also auch hier eine Win-Win Situation.



Ich widmete mich dann später noch einer Runde Override (Ja ich weiß alles außer Classic BattleTech ist Hexenwerk und eigentlich bin ich viel zu alt für was neues) und muss sagen es hat echt Spaß gemacht, das nächste Mal möchte ich es mal auf Hex ausprobieren aber es wird auf jeden Fall noch mal gespielt keine Frage!



So und dann gab es ja abends auch noch die Siegerehrungen und Versteigerungen! Zu meiner Überraschung durfte ich gleich zwei Mal die Bühne entern, neben meinem Zweiten Platz im Kerensky Turnier welcher mir schöne Steel Vipers Metall Dice bescherte wurde ich zusätzlich für meine „Feldreporter“ Tätigkeiten geehrt und darf mich jetzt als „Ehrenmitglied“ der Phoenix Guard zählen, ich war sehr überrascht aber auch gerührt, vielen Dank noch einmal!

Aber auch die Versteigerung zählte noch echte Highlights, neben diversen Boxen und bemalten Mechs (auch der Pro painted Mech vom Troll der am Ende für 170 Euro den Besitzer wechselte) gab es von Stackpool und Randall Bills Handsignierte Romane und ein über 60 KG Schweres aus Vollmetall bestehendes Landungsschiff zu ersteigern.

Insgesamt kamen hier über 2500 Euro für die Deutsche Kinderkrebshilfe E.V. zusammen, Respekt Jungs und Mädels ihr seid die größten!

Ja und dann kam es wie es kommen musste, der Sonntag war da und es ging heim, mit einem lachenden und einem weinenden Auge!



Was soll man sagen es war wieder eine großartige Veranstaltung.
Dank gebührt hier allen Helfern, Organisatoren, Mitwirkenden, der Küchencrew die mal wieder gezaubert hat und uns mit fantastischen speisen verwöhnt hat, der Phoenix-Guard die es jedes Jahr wieder auf sich nimmt uns Meute zu ertragen, aber auch an jeden einzelnen der da war und diese Veranstaltung zu dem Gemacht hat was sie ist und was sie hoffentlich auch noch viele Jahre sein wird.

Einfach danke an alle und hoffentlich sehen wir uns alle im nächsten Jahr wieder, und vielleicht sagt sich der eine oder andere ja „Boa da will ich auch mal dabei sein“ und stößt noch dazu denn jeder ist willkommen, von nah und fern!



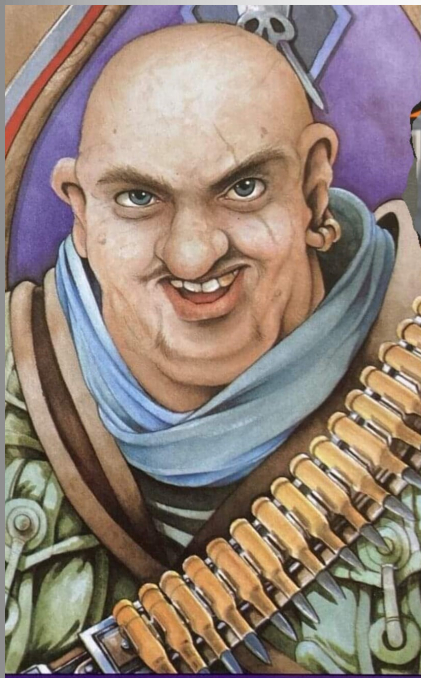
F A H N D U N G

**DIE GEHEIMDIENSTE DER INNEREN SPHERE
HABEN KENNNTNIS ERHALTEN,
DASS STEFAN UKRIS AMARIS
ZURUECKGEKEHRT IST.**

**HINWEISE DIE ZUR ERGREIFUNG FUEHREN,
WERDEN BELCHNT.**

BITTE WENDEN SIE SICH AN IHREN GEHEIMDIENST.

**LETZTEN AUSSAGEN NACH, HAT SICH DER
USURPER ZUR TARNUNG EINEN BART WACHSEN
LASSEN, WIR LEGEN DESHALB EINE ZWEITE
PHANTOM ZEICHNUNG BEI**



Archivbild



Phantomzeichnung



**WIR WÜNSCHEN ALLEN
MITGLIEDERN ANGENEHME
STRESSFREIE TAGE UND KOMMT
BITTE HEILE UND GESUND
IM JAHR 2024 AN.**

Januar	Februar	März	April	Mai	Juni	Juli	August	September	Oktober	November	Dezember
1 Mo Neujahr KW01	1 Do KW02	1 Fr Adventure Con Hamburg KW03	1 Mo Ostermontag KW04	1 Mi Tag der Arbeit KW05	1 So UK GamesExpo 2024 Birmingham KW06	1 So KW07	1 Do KW08	1 So KW09	1 Di KW10	1 Fr KW11	1 So 1. Advent KW12
2 Di KW01	2 Fr KW02	2 So KW03	2 Di KW04	2 Do KW05	2 Di KW06	2 Di KW07	2 Fr KW08	2 Mo KW09	2 Mi KW10	2 Sa KW11	2 Mo KW12
3 Mi KW01	3 Sa KW02	3 Mi KW03	3 Mi KW04	3 Fr KW05	3 Mo KW06	3 Mi KW07	3 Sa KW08	3 Di KW09	3 Do KW10	3 So KW11	3 Di KW12
4 Do KW01	4 So KW02	4 Mo KW03	4 Do KW04	4 Di KW05	4 Di KW06	4 Do KW07	4 So KW08	4 Mi KW09	4 Mi KW10	4 So KW11	4 Mi KW12
5 Fr KW01	5 Mo KW02	5 Di KW03	5 Fr KW04	5 Mi KW05	5 Mi KW06	5 Fr KW07	5 Mo KW08	5 Do KW09	5 Do KW10	5 Do KW11	5 Do KW12
6 Sa KW01	6 Di KW02	6 Mi KW03	6 Sa KW04	6 Mo KW05	6 Do KW06	6 Sa KW07	6 Di KW08	6 Fr KW09	6 Fr KW10	6 Mi KW11	6 Fr Nikolaus KW12
7 So KW01	7 Mi KW02	7 Do KW03	7 So KW04	7 Di KW05	7 Fr KW06	7 So KW07	7 Mi KW08	7 Sa KW09	7 Mo KW10	7 Do KW11	7 Sa KW12
8 Mo KW01	8 Do KW02	8 Fr KW03	8 Mo KW04	8 Mi KW05	8 Sa KW06	8 Mo KW07	8 Do KW08	8 So KW09	8 Di KW10	8 Fr KW11	8 So KW12
9 Di KW01	9 Fr KW02	9 Mo KW03	9 Di KW04	9 Do Himmelfahrt KW05	9 So KW06	9 Di KW07	9 Fr KW08	9 Mo KW09	9 Mi KW10	9 Sa KW11	9 Mo KW12
10 Mi KW01	10 Sa KW02	10 Di KW03	10 Mi KW04	10 Fr KW05	10 Mo KW06	10 Mi KW07	10 Sa KW08	10 Do KW09	10 Do KW10	10 So KW11	10 Di KW12
11 Do KW01	11 So KW02	11 Mo KW03	11 Do KW04	11 Sa KW05	11 Di KW06	11 Do KW07	11 Mi KW08	11 Mi KW09	11 Fr KW10	11 Mo KW11	11 Mi KW12
12 Fr KW01	12 Mo KW02	12 Di KW03	12 Fr KW04	12 So KW05	12 Mi KW06	12 Fr KW07	12 Mo KW08	12 Do KW09	12 Sa KW10	12 Di KW11	12 Do KW12
13 Sa KW01	13 Di KW02	13 Mi KW03	13 Sa KW04	13 Mo KW05	13 Do KW06	13 Sa KW07	13 Di KW08	13 Fr KW09	13 So KW10	13 Mi KW11	13 Fr KW12
14 So KW01	14 Mi KW02	14 Do KW03	14 So KW04	14 Di KW05	14 Fr KW06	14 So KW07	14 Mi KW08	14 Sa KW09	14 Mo KW10	14 Do KW11	14 Sa KW12
15 Mo KW01	15 Do KW02	15 Fr KW03	15 Mo KW04	15 Mi KW05	15 Do KW06	15 Fr KW07	15 Mo KW08	15 Do KW09	15 Di KW10	15 Fr KW11	15 So KW12
16 Di KW01	16 Fr KW02	16 So KW03	16 Di KW04	16 Do KW05	16 Mi KW06	16 Fr KW07	16 Mo KW08	16 Do KW09	16 Mi KW10	16 Do KW11	16 Mo KW12
17 Mi KW01	17 Sa KW02	17 Mo KW03	17 Mi KW04	17 Fr KW05	17 Do KW06	17 Mi KW07	17 Sa KW08	17 Do KW09	17 Do KW10	17 Do KW11	17 Di KW12
18 Do KW01	18 So KW02	18 Mo KW03	18 Do KW04	18 Sa KW05	18 Di KW06	18 Do KW07	18 Mi KW08	18 Do KW09	18 Fr KW10	18 Mo KW11	18 Mi KW12
19 Fr KW01	19 Mo KW02	19 Di KW03	19 Fr KW04	19 Sa KW05	19 Mi KW06	19 Fr KW07	19 Mo KW08	19 Do KW09	19 Sa KW10	19 Di KW11	19 Do KW12
20 Sa KW01	20 Di KW02	20 Mi KW03	20 Sa KW04	20 Mo KW05	20 Do KW06	20 Mi KW07	20 Fr KW08	20 Do KW09	20 So KW10	20 Mi KW11	20 Fr KW12
21 So KW01	21 Mi KW02	21 Do KW03	21 So KW04	21 Di KW05	21 Fr KW06	21 Do KW07	21 Mi KW08	21 Do KW09	21 Mo KW10	21 Do KW11	21 Sa KW12
22 Mo KW01	22 Do KW02	22 Fr KW03	22 Mo KW04	22 Mi KW05	22 Do KW06	22 Sa KW07	22 Do KW08	22 Do KW09	22 Di KW10	22 Fr KW11	22 So KW12
23 Di KW01	23 Fr KW02	23 Sa KW03	23 Di KW04	23 Do KW05	23 So KW06	23 Di KW07	23 Fr KW08	23 Mo KW09	23 Mi KW10	23 Sa KW11	23 Mo KW12
24 Mi KW01	24 So KW02	24 Mo KW03	24 Mi KW04	24 Fr KW05	24 Do KW06	24 Mi KW07	24 Sa KW08	24 Di KW09	24 Do KW10	24 So KW11	24 Di Heiligabend KW12
25 Do KW01	25 Mo KW02	25 Di KW03	25 Do KW04	25 Sa KW05	25 Mi KW06	25 Do KW07	25 So KW08	25 Mi KW09	25 Mi KW10	25 Mo KW11	25 Mi 1. Weihnachtstag KW12
26 Fr KW01	26 Do KW02	26 Mo KW03	26 Fr KW04	26 So KW05	26 Mi KW06	26 Do KW07	26 Mo KW08	26 Do KW09	26 Do KW10	26 Di KW11	26 Do 2. Weihnachtstag KW12
27 Sa KW01	27 Mi KW02	27 Do KW03	27 Sa KW04	27 Mo KW05	27 Do KW06	27 Sa KW07	27 Di KW08	27 Fr KW09	27 Fr KW10	27 Mi KW11	27 Fr KW12
28 So KW01	28 Do KW02	28 Mo KW03	28 So KW04	28 Mi KW05	28 Do KW06	28 Fr KW07	28 Mi KW08	28 Sa KW09	28 Mo KW10	28 Do KW11	28 Sa KW12
29 Mo KW01	29 Do KW02	29 Mi KW03	29 Mo KW04	29 Mi KW05	29 Sa KW06	29 Mo KW07	29 Do KW08	29 So KW09	29 Di KW10	29 Fr KW11	29 So KW12
30 Di KW01	30 Fr KW02	30 Sa KW03	30 Di KW04	30 Do KW05	30 So KW06	30 Di KW07	30 Fr KW08	30 Mo KW09	30 Mi KW10	30 Sa KW11	30 Mo KW12
31 Mi KW01	31 So KW02	31 Mo KW03	31 Mi KW04	31 Do KW05	31 Sa KW06	31 Do KW07	31 Mi KW08	31 Mo KW09	31 Do Reformation KW10	31 Sa KW11	31 Mi Silvester KW12

SPIEL
Essen

OP Galahad
Hohegeiß

Hohegeiß
Con

UK GamesExpo 2024
Birmingham

Alpha Strike Event
"Rampaging Family"
Bad Emstal Sand

NordCon
Hamburg

Brettspiel Con
Berlin

EBTC 2024 & BNT
Barcelona

EME 2024
Lingen

Hamburger
Tactica

UK GamesExpo 2024
Birmingham

BATTLETECH™

EVERY GAME IS DIFFERENT
AGAIN AND AGAIN EXCITING
ALREADY FOR OVER THREE DECADES



MECH-FORCE GERMANY

www.mechforce.de