



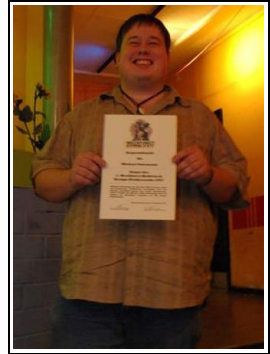
MechForce Mech: Tauros TRS-1 (2007)

Anlässlich des zehnjährigen Jubiläum der MechForce Germany e.V. wurde der Mechkonstruktionswettbewerb von 2002 in 2007 wiederholt.

Vier Einsendungen wurden 2007 eingereicht und bis Ende Oktober abgestimmt. Sieger wurde **Michael Arnemann** mit dem **Tauros TRS-1**.

Auf dem damaligen PhönixCon wurde das Ergebnis bekannt gegeben und Michael geehrt.

Kurz darauf erschien in einer kleinen dreistelligen Auflage eine Zinnfigur.



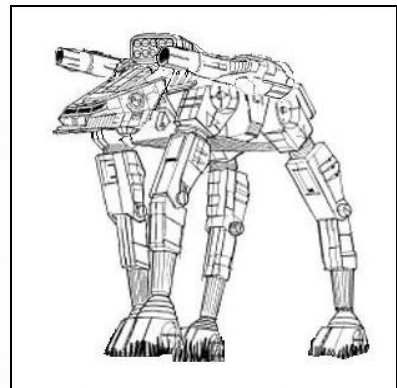
Technical Readout

Übersicht:

Das Design des Tauros ähnelt dem Goliath hat aber nicht die Nahkampfschwächen des überschweren Mechs. Die grundlegenden Designüberlegungen der Konstrukteure des Tauros als Vierbeiner kamen relativ leicht, da sich die Geschichte des Taurus Konkordats sich auf seine guten Panzereinsätze erinnerte.

Ein vierbeiniger Mech ist in seiner Bewegung flexibler als ein Panzer, dafür wurde das Schussfeld nun eingegrenzt. Der Tauros wurde als mobiler Waffenturm angedacht, der durch gute altbekannte Langreichweitenwaffen seine Hauptaufgabe als Verteidigungseinheit klar beweist. Die Nahkampfbewaffnung ist gegen schnelle Einheiten gedacht, die diese Plattformen schnell unterlaufen wollen.

Durch seinen einfachen Standartreaktor ist der Mech auch schwer auszuschalten und leichter zu warten. Als Hilfe gegen die modernen Zielerfassungsgeräte wurde eine ECM Anlage eingebaut.



Varianten:

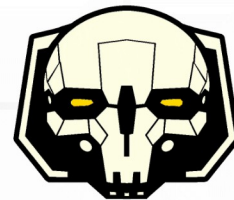
Als Variante ist in der Überlegung die PPKs gegen ER-PPKs auszutauschen, wobei zusätzliche Doppelwärmetauscher eingebaut werden müssten und eine XL-Reaktor, welche die Endostruktur nicht mehr praktikabel machen würde.

Dieses wird aber zu einigen umbauten an den Beinen kommen, da die mittleren Puls laser in die vorderen Beine verlagert werden müssten, dieses ist bei den Konstrukteuren nicht favorisiert. Zum einen da die ER-PPKs sehr teuer in der Anschaffung und im Unterhalt sind, zum anderen besteht dabei die Gefahr, dass das Stierdesign durch die Umbauten verloren gehen könne. Es wurden auch Überlegungen geäußert ein MASC System einzubauen, um flexibler zu sein oder auch Sprungdüsen, aber diese Überlegungen waren sehr theoretischer Natur da große Umbaumaßnahmen am Grunddesign nötig wären.

Einsatz:

Dieser Mech wurde ausschließlich für das Taurus Konkordat entworfen und wird auch nur in diesem gebaut und ausgeliefert.

Typ:	Tauros TRS-1
Tech:	Innere Sphäre / 3050
Konfiguration:	Quad BattleMech
Regeln:	Level 2, Standarddesign
Masse:	70 Tonnen
Rumpf:	Titan Super TZ-7EA Endo Steel
Reaktor:	280 VOX Fusion
Reisegeschwindigkeit:	43,2 km/h
Höchstgeschwindigkeit:	64,8 km/h
Sprungdüsen:	Keine
Sprungreichweite:	0 m
Panzerung:	Leviathon Plus Standard


Bewaffnung:

2 Donal PPKs
2 Starflash Medium Pulse Lasers
1 Guardian Interface Model 2B Guardian ECM
1 Deadeye-10 LSR 10

Hersteller:

Taurus Territorial Industries

Hauptherstellungsort:

Taurus / TC (TTI)

Funksystem:

O/P 3000 COMSET

Ortungs-/Zielerfassungssystem: O/P 1560 IMTS

Zinnfigur

Der Tauros wurde kurz nach dem Wettbewerb als Zinnfigur erstellt und in kleiner Auflage in Hamburg produziert.

Verantwortlicher für den Umbau: Markus Kerlin

Produktion: Jens Koopmann und Casten Fegel



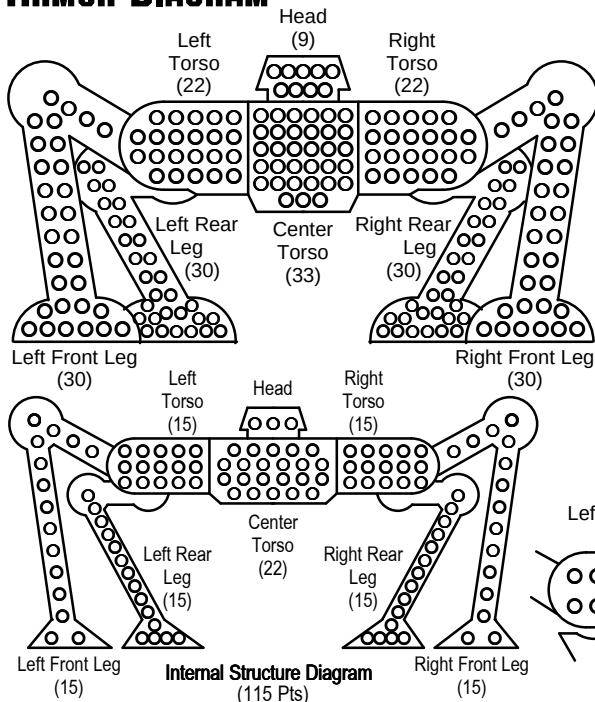
Figur und Fotos von Markus Kerlin

BATTLETECH®

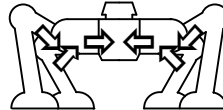
QUAD BATTLEMECH RECORD SHEET

Status: VALIDATED

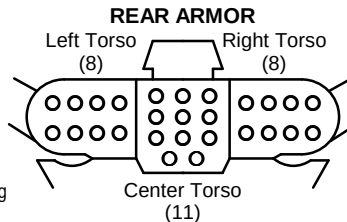
ARMOR DIAGRAM



Total Armor
Pts = 233



Damage
Transfer
Diagram



CRITICAL HIT TABLE

Left Front Leg

- 1, Hip
- 2, Upper Leg Actuator
- 3, Lower Leg Actuator
- 4, Foot Actuator
- 5, Endo Steel
- 6, Endo Steel

Head

- 1, Life Support
- 2, Sensors
- 3, Cockpit
- 4, Endo Steel
- 5, Sensors
- 6, Life Support

Right Front Leg

- 1, Hip
- 2, Upper Leg Actuator
- 3, Lower Leg Actuator
- 4, Foot Actuator
- 5, Endo Steel
- 6, Endo Steel

Left Torso

- 1, PPC
 - 2, PPC
 - 3, PPC
 - 4, Medium Pulse Laser
 - 5, Guardian ECM
 - 6, Guardian ECM
- 1-3
- 1, Ammo (LRM 10) 12
 - 2, Ammo (LRM 10) 12
 - 3, Endo Steel
 - 4, Endo Steel
 - 5, Endo Steel
 - 6, Roll Again
- 4-6

Center Torso

- 1, Fusion Engine
 - 2, Fusion Engine
 - 3, Fusion Engine
 - 4, Gyro
 - 5, Gyro
 - 6, Gyro
- 1-3
- 1, Gyro
 - 2, Fusion Engine
 - 3, Fusion Engine
 - 4, Fusion Engine
 - 5, LRM 10
 - 6, LRM 10
- 4-6

Right Torso

- 1, PPC
 - 2, PPC
 - 3, PPC
 - 4, Medium Pulse Laser
 - 5, Double Heat Sink
 - 6, Double Heat Sink
- 1-3
- 1, Double Heat Sink
 - 2, Ammo (LRM 10) 12
 - 3, Endo Steel
 - 4, Endo Steel
 - 5, Roll Again
 - 6, Roll Again
- 4-6

Left Rear Leg

- 1, Hip
- 2, Upper Leg Actuator
- 3, Lower Leg Actuator
- 4, Foot Actuator
- 5, Endo Steel
- 6, Endo Steel

Engine Hits ○ ○ ○
Gyro Hits ○ ○
Sensor Hits ○ ○
Life Support ○

Battle Value: 1.337
Weapon Value: 1.915 / 1.915
Cost, C-Bills: 6.905.174

Right Rear Leg

- 1, Hip
- 2, Upper Leg Actuator
- 3, Lower Leg Actuator
- 4, Foot Actuator
- 5, Endo Steel
- 6, Endo Steel

'MECH DATA

Type: Tauros TRS-1

Mass: 70 tons

Movement Points: Tech, Config. & Level:

Walking: 4 Inner Sphere

Running: 6 Quad 'Mech

Jumping: 0 Level 2 / 3050

Weapons Inventory:

Qty	Type	Loc	Ht	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
1	PPC	RT	10	10	3	6	12	18
1	Medium Pulse Laser	RT	4	6	-	2	4	6
1	PPC	LT	10	10	3	6	12	18
1	Medium Pulse Laser	LT	4	6	-	2	4	6
1	Guardian ECM	LT	0	-	-	-	-	6
1	LRM 10	CT	4	1/hit	6	7	14	21

Ammo Type:

Rounds:

BV:

LRM 10

36

37

Total Heat Sinks: 12 Double (24)

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Auto Eject:

Weapon Heat:

☐ Operational

☐ Disabled

(32)

WARRIOR DATA

Name: _____

Gunnery Skill: _____

Piloting Skill: _____

Hits Taken	1	2	3	4	5	6
Consciousness #	3	5	7	10	11	Dead

HEAT SCALE

30	Shutdown
29	
28	Ammo Explosion, avoid on 8+
27	
26	Shutdown, avoid on 10+
25	-5 Movement Points
24	+4 Modifier to Fire
23	Ammo Explosion, avoid on 6+
22	Shutdown, avoid on 8+
21	
20	-4 Movement Points
19	Ammo Explosion, avoid on 4+
18	Shutdown, avoid on 6+
17	+3 Modifier to Fire
16	
15	-3 Movement Points
14	Shutdown, avoid on 4+
13	+2 Modifier to Fire
12	
11	
10	-2 Movement Points
9	
8	+1 Modifier to Fire
7	
6	
5	-1 Movement Points
4	
3	
2	
1	
0	